

QUÊTE ASCENSION

L'ÉVEILLÉ ET LE CERCLE DES GARDIENS

Stratégie d'Évolution de l'Interface V3.0 | Juil. 2026

CONFIGURATION & ENGAGEMENT

Simuler la masse critique en multijoueur

PERSONNALISATION DES GARDIENS

IDENTITÉS STELLAIRES

Chaque Gardien peut inscrire son nom pour s'ancrer dans la session. Cette identité sera liée à une aura de couleur unique sur le plateau.

NIVEAUX DE MAÎTRISE

Le niveau choisi détermine le nombre de protocoles d'assistance (indices) disponibles par tour :

- **Novice** : 3 indices pour l'apprentissage.
- **Initié** : 2 indices pour l'équilibre.
- **Maître** : 1 seul indice pour le défi ultime.

QUÊTE ASCENSION

La Trinité de la Percée

👤 Nombre de Gardiens

4 Joueurs

👤 Profils & Niveau d'Indices

● Pierre

Initié (2 indices)

● Isis

Maître (1 indice)

● Saint-Germain

Maître (1 indice)

● Gardien 4

Novice (3 indices)

Activer la Grille Planétaire ⚡

GESTION MULTIJOUEUR ÉTENDUE



ENGAGEMENT DE MASSE

Support natif pour 1 à 4 joueurs. Cette expansion permet de simuler la Masse Critique nécessaire à la libération planétaire.



IDENTITÉS STELLAIRES

Profilis personnalisables avec auras de couleurs distinctes (Cyan, Violet, Vert, Magenta) pour une clarté visuelle totale.



HIÉRARCHIE DE MAÎTRISE

Les aides divines (indices) dépendent du rang choisi : Novice (3), Initié (2) ou Maître (1) par tour de jeu.

MÉCANIQUES DE LA GRILLE

Ancrer les piliers fréquentiels

LE CERCLE DE L'ASCENSION



TOPOLOGIE RADIALE

Nouveau plateau circulaire de 20 cases optimisant l'usage de l'espace écran et l'immersion psychologique.

- Soleil Central en pivot fixe.
- Rotation cyclique des pions.
- Gestion dynamique des collisions.
- Code couleur cyber-harmonique.

LA TRINITÉ DES VORTEX



COSMIQUE

Jauge bleue. Se remplit via les épreuves du vide. Bonus activé : Propulsion tachyonique de +2 cases.



STELLAIRE

Jauge verte. Résonance avec Sirius. Bonus activé : Alignement temporel permettant de rejouer le dé.



PLANÉTAIRE

Jauge magenta. Ancrage terrestre. Bonus activé : Protection gravitationnelle et avancée de +1 case.

LE SEUIL DE SAGESSE

880

Transmissions de Vérité

UNE BIBLIOTHÈQUE MASSIVE

Fusion exhaustive du Quiz historique et des 750 définitions de la Cobrapedia.

Un algorithme anti-répétition garantit une immersion totale sans redondance vibratoire.

LECTURE DE LA GRILLE MATRICIELLE

-  **Sagesse (?)** : Case neutre de validation des connaissances. Stabilise la vibration mais ne remplit aucune jauge d'ascension.
-  **Piège (🕸)** : Distorsion harmonique. Une boucle d'illusion vous force à reculer de 3 cases immédiatement.
-  **Départ (🚀)** : Zone de rechargement des boucliers fréquentiels et point de réalignement.

L'ÉTAPE FINALE

La Percée par Compression

L'ÉPREUVE D'ASCENSION

CONVERGENCE AU CENTRE

Dès que les 3 piliers sont ancrés (2/2), le Gardien est téléporté au Soleil Central.

Épreuve Ultime : Une question de haute fréquence sans lancer de dé.

Échec : Désalignement de flux. Une jauge retombe à 1/2 et retour à la case départ.



DISSOLUTION DE L'ANOMALIE

2012

Ouverture du Portail

2019

Intervention de la Race Centrale

2024

Phase de Divulgateion Totale

2025+

Percée par Compression

QUESTIONS ?

Victoire de la Lumière !

Rejoignez la Quête sur le Portail de Lumière
www.leportaildelumiere.com